

IMPLEMENTASI GOOGLE MAPS API DENGAN PHP DAN MYSQL (KASUS : SISTEM INFORMASI PARIWISATA)

Agus Sidiq Purnomo

*Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Mercu Buana Yogyakarta
Jalan Jembatan Merah No.84. C. Gejayan, Yogyakarta 55283
sidiq.umby@mercubuana-yogya.ac.id*

ABSTRACT

Yogyakarta is one of the provinces which became a tourist destination. There are so many tourist objects that have not been known by tourists, both the location and how to access that must be taken towards the attraction. Therefore, the information technology (IT) can be used to indicate the location of tourist attractions making it easier for travelers to reach the tourist attractions.

As an initial step of literature used to collect various data about tourism. This app is designed based on the site map that was set before continuing with the implementation of applications using PHP and MySQL.

This study focused on the use of the Google Maps API to show a map of the area attractions based on the coordinates of the region.

Keywords: Google Maps API, Tourism, Information Systems

1. PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan salah satu provinsi yang menjadi tujuan wisata. Banyak sekali obyek-obyek wisata yang belum dikenal oleh wisatawan, baik lokasi maupun bagaimana akses yang harus ditempuh menuju obyek wisata tersebut.

Dengan adanya teknologi informasi (TI) yang berkembang sangat pesat, hadir dengan berbagai produk teknologi di bidang tersebut. Teknologi informasi sudah menjadi kebutuhan nyata, baik dalam konteks perseorangan maupun organisasi, serta telah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari peningkatan daya saing dan pelayanan serta menjadi semakin berperan dalam proses pengambilan kebijakan.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membantu dan mempermudah penyampaian informasi kepada masyarakat mengenai berbagai letak dari berbagai obyek wisata yang ada.

2. Bagaimana mengimplementasikan *Google Maps API* secara dinamis, dalam suatu sistem informasi berbasis *PHP* dan *MySQL*.

1.3. BATASAN PERMASALAHAN

Berdasarkan rumusan permasalahan, batasan permasalahan dari sistem yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah aplikasi yang dapat menampilkan data dan informasi yang terkait dengan berbagai jenis obyek wisata di Yogyakarta.
2. Pemanfaatan *Google Maps API* untuk menampilkan peta lokasi dari obyek wisata di Yogyakarta.
3. Lingkup permasalahan dari penyajian data terbatas terhadap data-data yang telah tersedia.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT

Tujuan dari penelitian adalah :

1. Mengetahui lebih baik tentang berbagai obyek wisata di wilayah Yogyakarta.
2. Melakukan pengolahan informasi mengenai kepariwisataan.

3. Melakukan implementasi *Google Maps API* ke dalam sistem informasi yang dibuat dengan menggunakan *database* dinamis *MySQL* dan pemrograman *PHP*.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan informasi mengenai berbagai obyek wisata yang ada di wilayah Yogyakarta.
2. Memberikan pengetahuan umum tentang tempat wisata dan letaknya.
3. Dapat dijadikan sebagai bahan ajar mengenai cara implementasi *Google Maps API* ke dalam aplikasi sistem informasi yang dibuat dengan menggunakan *database* dinamis *MySQL* dan pemrograman *PHP*.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian sebelumnya yang terkait dengan penelitian ini adalah penelitian yang dilakukan oleh Iwan Handoyo Putro dkk (2010) dengan judul “Peta Interaktif Untuk Sistem Informasi Wisata”. Dalam penelitian ini dibuat sebuah fasilitas peta interaktif untuk membantu wisatawan mencari rute menuju tempat yang diinginkan yang diintegrasikan dengan sistem informasi pariwisata.

Taufik Nurdiawan dkk (2012) dalam penelitian yang berjudul “Aplikasi Informasi Pariwisata Berbasis Multimedia (Studi Kasus : Kota Cilacap)”. Dalam penelitian ini dibuat suatu sistem informasi yang menyajikan informasi pariwisata berbasis *web*, yang dibuat dengan menggunakan aplikasi *PHP* dengan mengandalkan fitur *Google Maps* untuk menunjukkan lokasi obyek wisata.

2.2. SISTEM INFORMASI

Sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai sasaran atau tujuan (Kadir, 2002).

Dalam penelitian ini definisi dari sistem informasi adalah mengumpulkan dan mengolah berbagai data mengenai kepariwisataan yang dapat digunakan sebagai informasi mengenai berbagai obyek wisata yang ada.

2.3. GOOGLE MAPS API

Google Maps API merupakan fasilitas dari Google yang dapat digunakan untuk menambahkan peta ke dalam *website* dengan menggunakan *JavaScript*.

Google Maps API menyediakan banyak fasilitas dan utilitas untuk memanipulasi peta dan menambahkan konten ke peta melalui berbagai layanan.

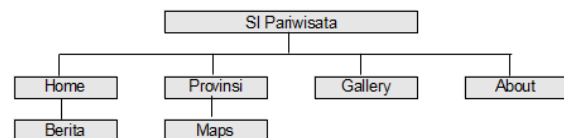
3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan studi pustaka mengenai data-data mengenai daftar *link-link* terkait dan informasi yang relevan mengenai jenis-jenis wisata yang terdapat di Yogyakarta.

Selanjutnya dilakukan proses perancangan sistem menggunakan (peta situs) dan perancangan *database*.

3.1. PETA SITUS

Peta situs ini merupakan menu awal dari aplikasi ini. Dalam menu ini terdapat *menu home*, *bencana*, *about*, provinsi, informasi, antisipasi dan *search*. Peta situs tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.



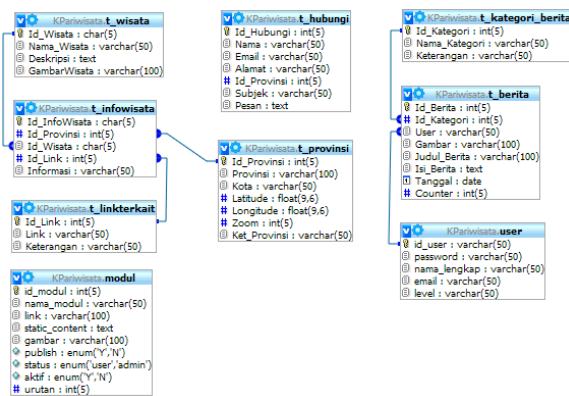
Gambar 1. Peta situs

3.2. PERANCANGAN DATABASE

Relasi antar tabel ini menggambarkan kerelasiaan antar tabel yang terdapat dalam *database*. Rancangan database ini terdiri dari :

1. Tabel user, digunakan untuk konfigurasi user yang terlibat dalam sistem.
2. Tabel t_berita, digunakan untuk menyimpan postingan berita wisata.
3. Tabel t_kategori_berita, digunakan untuk menyimpan kategori berita.
4. Tabel t_modul, digunakan untuk konfigurasi sistem.
5. Tabel t_infowisata, digunakan untuk menyimpan informasi wisata secara detail.
6. Tabel t_wisata, digunakan untuk menyimpan informasi tempat wisata beserta gambar.
7. Tabel t_linkterkait, digunakan untuk menyimpan *link-link* yang terkait dengan informasi wisata.
8. Tabel t_provinsi, digunakan untuk menyimpan informasi dan konfigurasi *latitude* dan *longitude* maupun *zoom default* dari *Google Maps*.
9. Tabel t_hubungi, digunakan untuk menyimpan pesan dari pengguna.

Rancangan relasi tabel dapat dilihat pada Gambar 2.



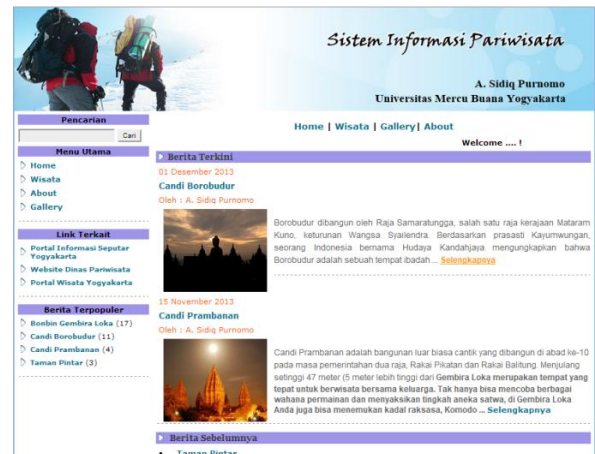
Gambar 2. Perancangan database

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan perancangan dan implementasi yang telah dilakukan berdasarkan data-data dan informasi yang sudah ada, dapat dilihat seperti berikut.

4.1. HALAMAN INFORMASI

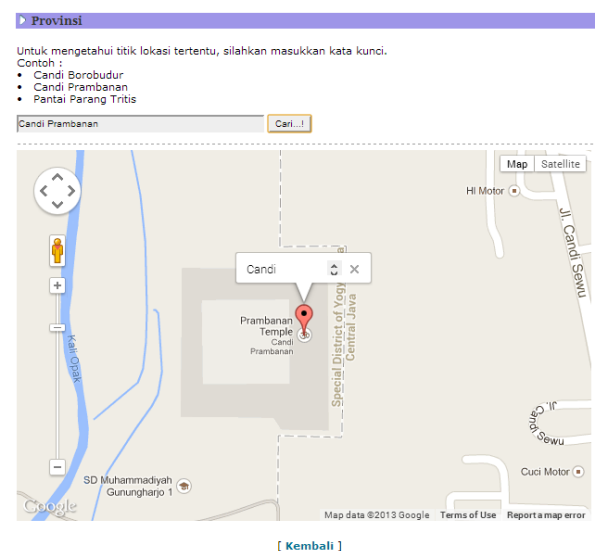
Informasi yang berkaitan dengan tempat-tempat wisata di Yogyakarta dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman Informasi

4.2. PETA PARIWISATA DENGAN GOOGLE MAPS

Sedangkan untuk penerapan *Google Maps API* dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Penerapan Google Maps API

4.3. ALUR PROSES INTEGRASI DATABASE DENGAN PHP DAN GOOGLE API

Untuk alur proses dari *database* dengan menggunakan *PHP* yang diintegrasikan


```

WHERE Id_Provinsi='$_GET[id]');

$hasil = mysql_fetch_assoc($cari3);
$lat = $hasil['Latitude'];
$long = $hasil['Longitude'];
$zo = $hasil['Zoom'];
$prov = $hasil['Provinsi'];

echo " <tr><td>
  <p> Untuk mengetahui titik lokasi tertentu,
  silahkan masukkan kata kunci. <br>
  Contoh : <br> &bull; &nbsp; &nbsp; Candi
  Borobudur
  <br> &bull; &nbsp; &nbsp; Candi
  Prambanan
  <br> &bull; &nbsp; &nbsp; Pantai Parang
  Tritis
  </p>

  <form action=#'
  onsubmit='showAddress(this.address.value); return
  false'>
  <p>
    <input type='text' size='60' name='address'
    value='$prov' />
    <input type='submit' value='Cari...!' />
  </p>
  <hr color=#FFFFFF>
  <div id='map' style='width: 620px; height:
  400px'></div>
  <script type='text/javascript'>
  var centerLatitude = $lat;
  var centerLongitude = $long;
  var startZoom = $zo;
  var map=null;
  var geocoder=null;
  function load()
  {
    if (GBrowserIsCompatible())
    {
      map = new
      GMap2(document.getElementById('map'));
      map.setCenter(new
      GLatLng(centerLatitude, centerLongitude), startZoom);
      map.addControl(new
      GSmallMapControl());
      geocoder = new GClientGeocoder();
    }
  }

  function showAddress(address)
  {
    if (geocoder)
    {
      geocoder.getLatLng(address,function(point)
      {
        if (!point)
        {
          alert(address + ' not found');
        }
        else
        {
          map.setCenter(point, 17);
          var marker = new GMarker(point);
          map.addOverlay(marker);
          marker.openInfoWindowHtml(address);
        }
      });
    }
  }
  </script></form>";

echo " <tr><td class=kembali><br>

```

```

[ <a href=javascript:history.go(-1)>Kembali</a>
]</td></tr>";
}

```

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Google Maps API adalah fasilitas dari *Google* yang dapat digunakan untuk menambahkan peta ke dalam *website*. *Google Maps API* dapat ditambahkan ke *website* menggunakan *JavaScript*. *API* tersebut menyediakan banyak fasilitas dan utilitas untuk memanipulasi peta dan menambahkan konten ke peta melalui berbagai layanan, memungkinkan untuk membuat aplikasi peta yang kuat pada *website*.

5.2. SARAN

Pemanfaatan *Google Maps API* dalam menampilkan informasi mengenai lokasi tempat-tempat wisata, perlu dikembangkan lagi, mengingat fasilitas yang disediakan *Google Maps API* sudah cukup beragam seperti penambahan informasi mengenai detail dari masing-masing lokasi serta beberapa keterangan mengenai lokasi yang saling terintegrasi dengan *maps*.

DAFTAR PUSTAKA

- Google Code., 2009, *Map V3 Tutorial*, <http://code.google.com/apis/maps/documentation/v3/introduction.html#Intro>.
- Kadir, Abdul., 2002, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Nurdiawan, Taufik., dkk., 2012, *Aplikasi Informasi Pariwisata Berbasis Multimedia (Studi Kasus : Kota Cilacap)*, Bandung : Politeknik Telkom Bandung.
- Pimpler, Eric., 2009, *Mashup Mania with Google Maps, Version 5: Updated January 2009*, Geospatial Training Services, LLC.
- Putro, I.H., dkk., 2010, *Peta Interaktif Untuk Sistem Informasi Wisata*, Yogyakarta : SNATI, ISSN : 1907-5022.
- Svennerberg, Gabriel., 2010, *Beginning Google Maps Api 3*, Apress.